


Nombre recurso	Aplicación WEBTOON	
		
<b>Edad recomendada</b>	A partir de los 10 u 11 años	
<b>¿Qué hace? ¿Qué se puede hacer?</b>	<p>Esta es una aplicación que permite leer mangas y comic de manera sencilla en cualquier dispositivo en el que se instale la aplicación. WebToon es una comunidad donde podrás encontrar historias que otros usuarios han subido.</p> <p>La entrega de cada historia se realiza en episodios, los cuales también puedes descargar para luego leer sin necesidad de conexión a internet.</p> <p>Se puede elegir historias de la categoría que más te interese: algunas de estas categorías son: romance, drama, fantasía, comedia, suspenso o acción; aunque también puedes elegir las historias más populares que los mismos usuarios van calificando a medida que las van leyendo.</p> <p>Se recomienda restricción de edad, para estudiantes desde 10 u 11 años, dadas la trama de las historias dependiendo del género escogido (terror, misterios, romance)</p>	
<b>¿Cómo lo consigo?</b>	Está disponible para Android y IOS, descargándola desde el sitio correspondiente (Playstore o Appstore) y es gratuita.	
<b>¿Como usarlo?</b>	<p>Al instalarla te pedirá crear una cuenta y registrarte; pero también la puedes utilizar sin registro, pero tendrás que esperar por los capítulos de tu historia favorita.</p> <p>Una vez que ingresas, solo debes elegir y disfrutar de las historias</p>	
<b>Consejos para padres</b>	<p>Es una buena instancia para tener lecturas en común junto con los niños, y conocer qué tipo de historias les gusta leer, de esta forma también será más fácil motivarlos por la lectura de libros de la misma categoría. Es recomendable estar siempre pendiente de la trama de cada historia e ir realizando preguntas de esta, para ir trabajando la comprensión lectora. Algunas preguntas que puede realizar para ayudar al desarrollo de la comprensión lectora son:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- ¿De qué se trata la historia?</li> <li>- ¿Quién es el personaje principal?</li> <li>- ¿De qué manera crees que seguirá la trama?</li> <li>- Inventa un final distinto para la historia</li> <li>- Si hubieras estado en su situación ¿Qué habrías hecho?</li> <li>- ¿Te ha sucedido algo similar en la vida?</li> </ul>	

	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ¿Has visitado algún lugar parecido? ¿Qué lugar crees que es como el de la historia?</li> <li>- ¿Dónde sucede la historia?</li> <li>- ¿Cómo crees que visten los personajes? ¿De gustaría vestirse de esa forma?</li> <li>- ¿A qué crees que huele ese lugar que visitaron?</li> <li>- ¿Qué es lo más importante que ha sucedido hasta ahora?</li> <li>- ¿Qué están tratando de resolver los personajes?</li> <li>- ¿Tiene sentido lo que están haciendo los personas? ¿Qué habrías hecho tú?</li> <li>- ¿Te gustaría realizar la actividad que están haciendo? (Deportes, música, artes) ¿qué te gustaría aprender a ti?</li> </ul>
<p><b>Consejos para profesores</b></p>	<p>Esta es una muy buena aplicación para motivar a los estudiantes el gusto por la lectura, ya que da la facilidad, por un lado, de que el estudiante lea lo que le interesa leer y, por otro lado, es mucho más gráfico y familiar la forma de comunicación, ya que están con algún dispositivo electrónico, aunque estén haciendo lo mismo que hacen en papel.</p> <p>Además, es una excelente oportunidad de motivar a la escritura creativa, ya que en más de alguna historia puede que no estén de acuerdo con los finales o cómo se desarrolla la trama, por lo que es bueno instarlos a escribir cómo ellos lo harían. Hoy existen muchas otras aplicaciones que permite realizar cómic de forma fácil, aunque también puede ser un excelente proyecto colaborativo, en el que se una quien tiene facilidad para el dibujo, un guionista, etc.</p> <p>También se podría utilizar como punto de partida para iniciar una revista de historietas del curso, o por qué no, del colegio. En el que los mismos estudiantes sean creadores de historietas que, por ejemplo, una vez al mes, se publiquen.</p>
<p><b>Alineamiento con el currículum</b></p>	<p>Esta aplicación desarrolla la motivación por la lectura, pudiendo ser una catapulta a la exploración diversos textos literarios. Permite formar lectores activos y competentes, ya que como se sugiere, permite la realización de diversas actividades, no solo de lectura, sino también de escritura creativa, trabajo colaborativo, valoración por los otros.</p> <p>Permite el desarrollo de los ejes:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Lectura, desarrolla el OA <i>“Leer habitualmente para aprender y recrearse, y seleccionar textos de acuerdo con sus preferencias y propósitos”</i></li> <li>- Escritura, desarrolla el OA <i>“Expresarse en forma creativa por medio de la escritura de textos de diversos géneros (por ejemplo, cuentos, crónicas, diarios de vida, cartas, poemas, etc.), escogiendo libremente”</i></li> </ul>

	También desarrolla los Objetivos Transversales, especialmente, la dimensión Proactividad y trabajo y la dimensión Tecnologías de la Información.
<b>Propuestas de uso</b>	<p>Como se menciona anteriormente, esta aplicación puede aportar a diversas áreas de desarrollo de la asignatura Lengua y Literatura, pero también a los objetivos transversales.</p> <p>Lo fantástico de esta aplicación, es que permite una gama de oportunidades para fomentar el gusto por la lectura (y potencialmente de la escritura) en los jóvenes, que se encuentran inmersos en el mundo digital.</p>